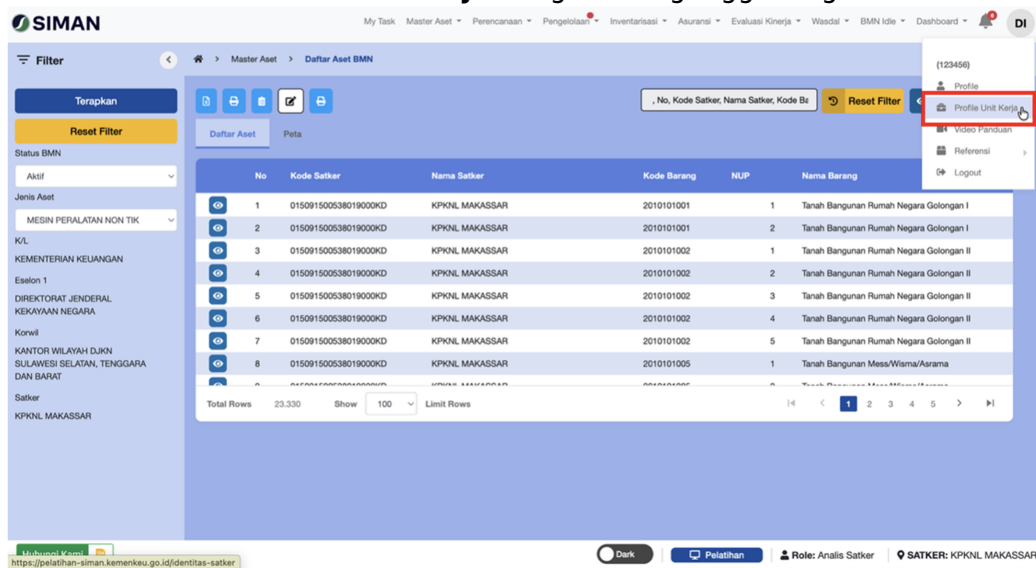


Bagaimana Cara Cetak Label pada Aplikasi SIMAN v2?

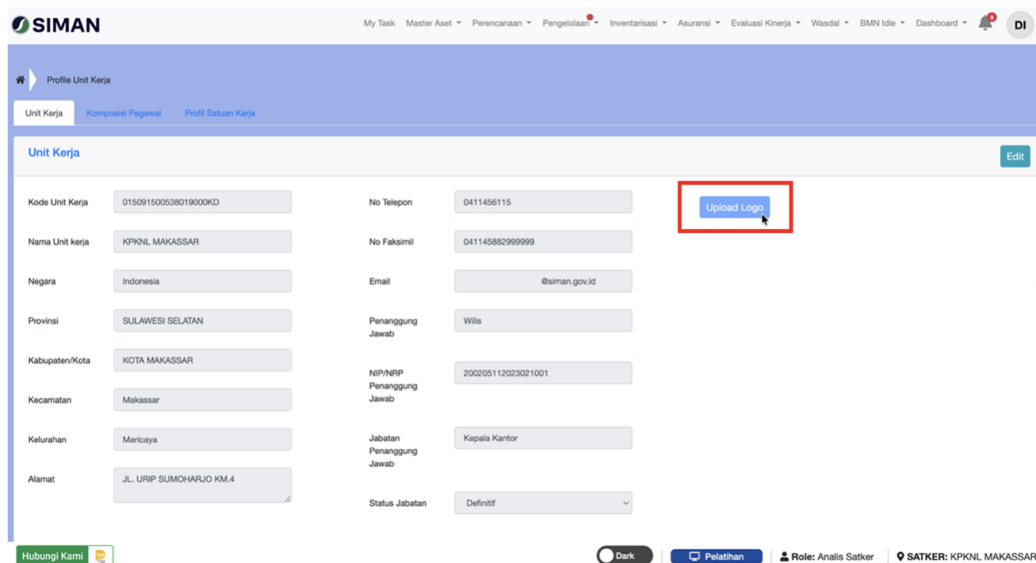
Agent 452 DJKN - 2026-01-14 - [Modul/Menu Master Aset](#)

Cetak Label pada SIMAN V2

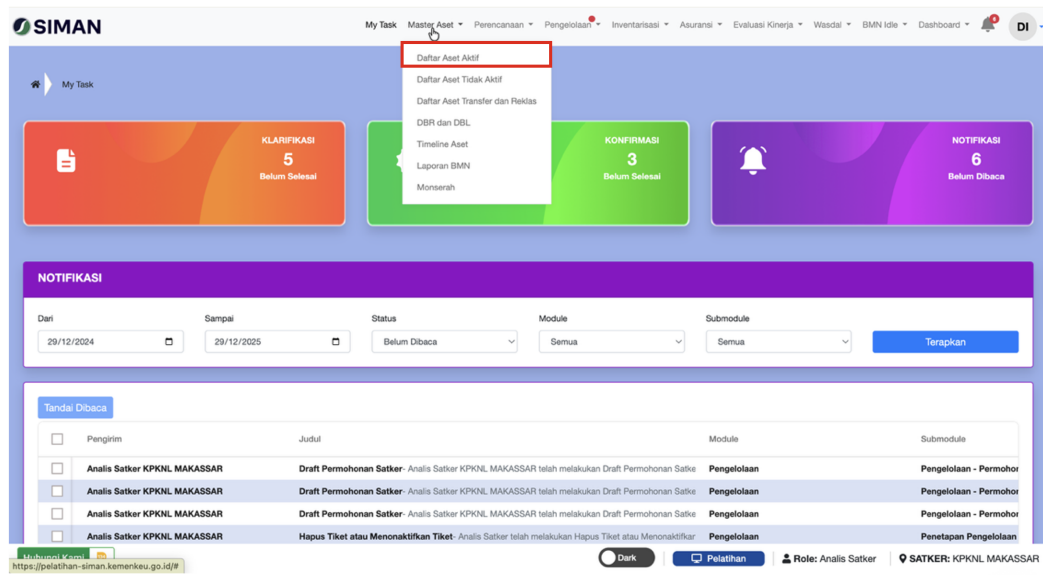
1. Sebelum melakukan proses **cetak label**, pastikan **logo profil satuan kerja (satker)** telah diunggah pada sistem. Pengunggahan logo dilakukan melalui menu **Profil Unit Kerja** dengan mengunggah logo satker.



2. Upload logo dengan menekan tombol **'Upload Logo'** pada halaman identitas satker.



3. Setelah logo berhasil diunggah, buka menu **Master Aset**, lalu pilih **Daftar Aset Aktif**.



4. Selanjutnya, pada bagian **Filter** di sisi kiri layar, klik **Jenis Aset**, kemudian pilih jenis aset yang akan dicetak labelnya.



5. Pada contoh ini, jenis aset yang dipilih adalah **Mesin dan Peralatan Non-TIK**. Disarankan agar proses cetak label dilakukan **per jenis aset** untuk meminimalkan risiko kesalahan atau kegagalan proses.

My Task Master Asset Perencanaan Pengelolaan Inventarisasi Asuransi Evaluasi Kinerja Wasdal BMN Idle Dashboard DI

Filter

Terapkan

Reset Filter

Status BMN

Aktif

Jenis Aset

- ✓ Semua
- TANAH
- ALAT ANGKUTAN BERMOTOR
- MESIN PERALATAN NON TIK**
- MESIN PERALATAN KHUSUS TIK
- ALAT BESAR
- ALAT PERSEJAJAAN
- BANGUNAN DAN GEDUNG
- RUMAH NEGARA
- JALAN DAN JEMBATAN
- BANGUNAN AIR
- INSTALASI DAN JARINGAN
- ASET TETAP LAINNYA
- ASET TAK BERWUJUD
- ASET TETAP RENOVASI
- KONSTRUKSI DALAM Pengerjaan (KDP)

No	Kode Satker	Nama Satker	Kode Barang	NUP	Nama Barang
1	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101001	1	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan I
2	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101001	2	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan I
3	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	1	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
4	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	2	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
5	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	3	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
6	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	4	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
7	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	5	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
8	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101005	1	Tanah Bangunan Mess/Wisma/Astrama

Total Rows: 23.330 Show: 100 Limit Rows

Hubungi Kami

Dark Pelatihan Role: Analis Satker SATKER: KPKNL MAKASSAR

6. Setelah jenis aset dipilih, klik ikon **Cetak Label** (ikon printer) yang terdapat di bagian atas halaman.

My Task Master Asset Perencanaan Pengelolaan Inventarisasi Asuransi Evaluasi Kinerja Wasdal BMN Idle Dashboard DI

Filter

Terapkan

Reset Filter

Status BMN

Aktif

Jenis Aset

- MESIN PERALATAN NON TIK
- K/L
- KEMENTERIAN KEUANGAN
- Eselon 1
- DIREKTORAT JENDERAL KEKAYAAN NEGARA
- Korwil
- KANTOR WILAYAH DJKN SULAWESI SELATAN, TENGGARA DAN BARAT
- Satker
- KPKNL MAKASSAR

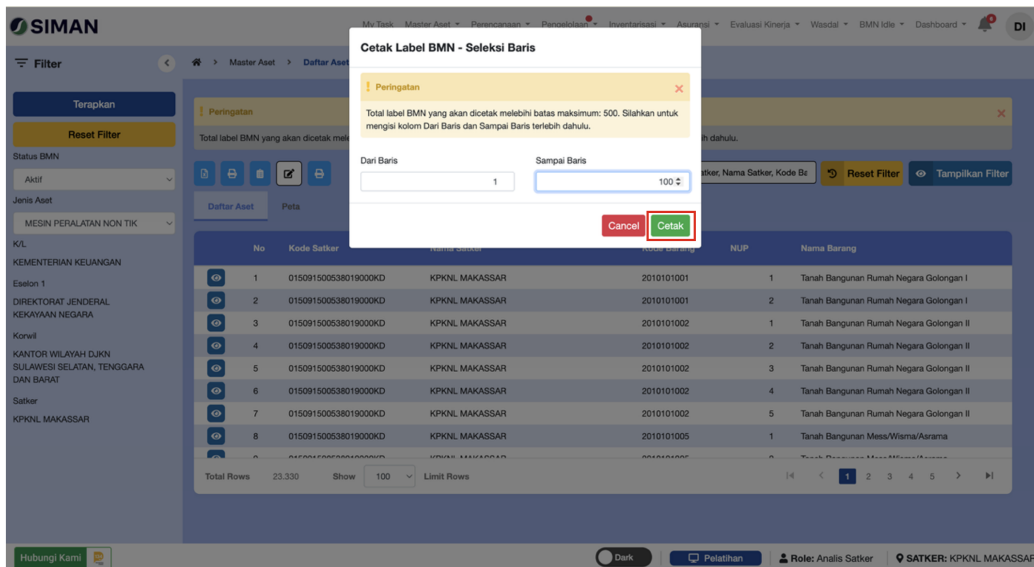
No	Kode Satker	Nama Satker	Kode Barang	NUP	Nama Barang
1	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101001	1	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan I
2	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101001	2	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan I
3	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	1	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
4	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	2	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
5	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	3	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
6	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	4	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
7	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101002	5	Tanah Bangunan Rumah Negara Golongan II
8	015091500538019000KD	KPKNL MAKASSAR	2010101005	1	Tanah Bangunan Mess/Wisma/Astrama

Total Rows: 23.330 Show: 100 Limit Rows

Hubungi Kami

Dark Pelatihan Role: Analis Satker SATKER: KPKNL MAKASSAR

7. Pilih baris data aset yang ingin dicetak labelnya, kemudian klik **"Cetak"**. Sistem akan memproses permintaan cetak label tersebut.



8. Apabila proses berhasil, file label akan dihasilkan dalam format **PDF** dan secara otomatis tersimpan pada folder **Downloads**. Apabila proses berhasil, file label akan dihasilkan dalam format **PDF** dan secara otomatis tersimpan pada folder **Downloads**.

